



# **GAMING CUP di PADEL**

## **EDIZIONE 2023**

CAMPIONATO A SQUADRE AMATORIALE di PADEL

### **REGOLAMENTO AGGIORNATO AL 2 MAGGIO 2023**

#### PARAGRAFO 1: PARTECIPANTI

Il Torneo di padel è un Torneo riservato alle Società Operatrici di scommesse Entain, Codere, IGT, Lottomatica, Novomatic, Sisal e Global Starnet.

Le squadre possono essere composte solo da dipendenti delle società partecipanti anche in caso giocatrici femminili.

#### PARAGRAFO 2: COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Ogni squadra dovrà presentare una lista iniziale con un numero massimo di 15 componenti. La presentazione della lista dovrà avvenire inderogabilmente entro il 2/05/2023.

Sarà quindi obbligo e cura di ogni squadra partecipante presentare una lista contenente Nome, Cognome, data e luogo di nascita entro il 2/05/23 (codice fiscale solo se nati fuori Italia).

Tutti i giocatori devono rientrare nella categoria Amatoriale quindi o non avere nessun punteggio nella classifica FIT PADEL oppure al massimo essere classificati nella categorie 4ta o 5ta FIT Padel.

#### PARAGRAFO 3: FORMULA

Il Torneo si compone di un girone **all'italiana** composto da 8 squadre con partite di sola andata, al termine del girone verrà determinata la classifica assegnando:

- 3 (tre) punti per ogni incontro intersociale vinto con 3 set a 0;
- 2 (due) punti per ogni incontro intersociale vinto con 2 set a 1;
- 1 (uno) punto per ogni incontro intersociale perso 1 set a 2.
- 0 (zero) punti per ogni incontro intersociale perso.

A parità di punti in classifica, varranno i seguenti criteri per stabilire la posizione:

- Incontri individuali vinti (differenza tra partite vinte e perse disponibili per ogni giornata di gioco)
- Incontri intersociali vinti (numero di giornate con vittoria finale)
- Scontro diretto
- Sorteggio pubblico

Al termine del gironi di qualificazione, le prime sei squadre classificate si qualificheranno per i play off, e si affronteranno secondo il seguente ordine:

#### QUARTI DI FINALE

3<sup>^</sup> vs 6<sup>^</sup> (A)

4<sup>^</sup> vs 5<sup>^</sup> (B)

#### SEMIFINALI

1<sup>^</sup> vs B

2<sup>^</sup> vs A

#### FINALI

1° e 2° posto

#### PARAGRAFO 4: REGOLE DI GIOCO

Le regole generali di gioco sono le stesse stabilite dalla Federazione Italiana Tennis e Padel ad eccezione dei seguenti articoli:

##### Art. 1: formula di svolgimento degli incontri:

La giornata di competizione prevede un totale di 3 incontri che dovranno essere effettuati con il seguente ordine:

- Incontro categoria maschile
- Incontro categoria misto
- Incontro categoria maschile

Tutti gli incontri dovranno essere disputati da giocatori diversi tra loro.

##### Art. 2 - A: punteggi nella fase a gironi:

Le partite della fase a gironi si disputeranno al meglio di tre set a 6 games con la formula del killer point in ogni game e con tie break a 7 punti killer sul 5 pari. In caso di parità nei primi due set, il terzo sarà un tie break a 7 punti killer. L'incontro di categoria Misto dovrà essere sempre disputato con l'ausilio del killer point sul 40 pari obbligatoriamente con il battitore e il ribattitore del medesimo sesso.

## Art. 2 - B: punteggi nella fase play off:

Le partite della fase di play off, si disputeranno al meglio di tre set a 6 games con la formula del killer point in ogni game e con tie break a 7 punti sul 6 pari ed eventuale terzo set con la formula del long tie break a 10 punti killer. **L'incontro di categoria Misto dovrà essere sempre disputato con l'ausilio del killer point sul 40 pari obbligatoriamente con il battitore e il ribattitore del medesimo sesso.**

## Art. 3: validità degli incontri

Ai fini della competizione non saranno ritenuti validi incontri in cui:

- 1) I giocatori inseriti nella formazione di gioco non siano anche presenti nelle liste di iscrizione o preventivamente comunicati UNICAMENTE via mail a [info@gamingcup.it](mailto:info@gamingcup.it)
- 2) La **squadra non presenti all'orario prefissato** almeno 6 giocatori (5 maschi e una femmina)
- 3) La formazione non sia interamente compilata, e quindi non più modificabile, prima **dell'orario iniziale di gioco previsto**
- 4) **Non si rispetti l'ordine degli incontri a meno che** non ci sia accordo preventivo tra i capitani

**Qualora una squadra non presenti all'orario di gioco previsto** 6 giocatori (di cui cinque maschi e una femmina) inseriti regolarmente nelle liste di iscrizione subirà sconfitta a tavolino per 3-0.

Ogni ricorso **all'omologazione del risultato dovrà essere presentato entro la mezz'ora successiva** al termine degli incontri UNICAMENTE via MAIL a [info@gamingcup.it](mailto:info@gamingcup.it). Superato questo limite il risultato verrà omologato come valido senza nessuna possibilità di appello.

## PARAGRAFO 5: COMPILAZIONE FORMAZIONE

**All'atto della presentazione delle formazioni su carta da parte di ogni squadra, dovranno essere presenti almeno sei giocatori (5 maschi ed una femmina) perché la squadra sia considerata presente.** Tali giocatori dovranno essere presenti nelle liste di iscrizione. Il foglio con i nomi dei giocatori dovrà essere compilato interamente in riferimento ai 3 incontri in programma senza alcuna **possibilità di variazione in caso di defezioni dell'ultimo minuto. A formazione compilata dovrà essere data una copia dell'originale** della squadra avversaria a ciascun capitano. Gli incontri dovranno essere disputati dai giocatori elencati in precedenza senza nessuna possibilità di **variazioni. La formazione sarà ritenuta valida solo se, prima dell'inizio della gara, si è provveduto** a regolarizzare il tesseramento di ogni singolo giocatore.

Non sarà possibile cambiare la formazione in caso di mancanza o impedimento di uno dei giocatori già inseriti in formazione.

## PARAGRAFO 6: DIVISE DI GIOCO

Tutte le squadre, per fini **inerenti all'immagine e alla goliardia della competizione, preferibilmente** dovranno presentarsi con una divisa di riconoscimento uguale per tutti i giocatori schierati, riportante il logo della società. Per divisa si intendono gli indumenti utilizzati durante la gara (T-shirt di gioco).

Nessuna regola vieta la presenza di sponsor tecnici sul vestiario o nei nomi della squadra.

#### PARAGRAFO 7: ORARIO DI GIOCO

**L'orario e i giorni delle gare saranno quelli indicati nel calendario ufficiale e non** potranno essere soggetti a variazioni. Tuttavia il Comitato Organizzatore si riserva, per motivi di forza maggiore, la possibilità di variazione degli orari.

#### PARAGRAFO 8: CAMPO DI GIOCO

**L'edizione 2023** della GAMING CUP di Padel, vedrà la disputa delle sue gare presso il circolo Dabliu Eur, sito in Viale Egeo, 98 - Roma.

#### PARAGRAFO 9: I PALLINE DA GIOCO

Le palline da gioco con le quali si disputeranno le partite di padel saranno forniti dal Comitato Organizzatore.

#### PARAGRAFO 10: GIUSTIZIA SPORTIVA E RICORSI

Nel Gaming Cup di Padel, essendo un torneo amatoriale CONI, la funzione di Giudice Sportivo è esercitata da un Giudice nominato dal Comitato Organizzatore. Egli decide, sentito l'arbitro o il dirigente presente al fatto, in base alle regole del Padel, al codice di comportamento sportivo del CONI, al presente regolamento ed ai regolamenti dei tornei interessati.

I ricorsi in primo grado sono sottoposti al termine perentorio di **mezz'ora dal termine dell'incontro**, le decisioni del Giudice sportivo di 1° grado sono successive e esecutive. In 1° grado il costo del ricorso è fissato nella cifra di **€ 50,00**.

#### PARAGRAFO 11: DIRETTORE DEL TORNEO

Il torneo di Padel GAMING CUP avrà un **direttore del Torneo che supervisionerà l'intero** svolgimento e il rispetto del presente regolamento. Qualora fosse necessario potrà intervenire in dispute regolamentari e/o disciplinari. Il direttore del Torneo invierà settimanalmente via mail i Comunicati Ufficiali ai responsabili delle singole squadre.

#### PARAGRAFO 12: RESPONSABILE CAMPO

Durante ogni partita sarà presente un Responsabile campo che si occuperà di fornire assistenza sul campo per quanto concerne le palline, le liste gara e si occuperà di fotografare i singoli partecipanti.

#### PARAGRAFO 13: RECLAMI

**Ogni ricorso all'omologazione del risultato dovrà essere presentato entro la mezz'ora successiva** al termine degli incontri UNICAMENTE via MAIL a [info@gamingcup.it](mailto:info@gamingcup.it). Superato questo limite il risultato verrà omologato come valido senza nessuna possibilità di appello.

#### PARAGRAFO 14: RESPONSABILITÀ

Ogni società partecipante è garante e responsabile, civilmente e penalmente, del possesso dei **certificati di "buona salute/sana e robusta costituzione"** di ogni suo giocatore partecipante alla competizione e, accettando di partecipare alla GAMING CUP, ne dichiara il deposito presso le rispettive sedi.

Il Comitato Organizzatore, pur prestando tutta la collaborazione anche a mezzo del personale presente a bordo campo come previsto dal presente Regolamento declina ogni responsabilità **relativa a incidenti che potessero verificarsi sia all'interno che all'esterno del campo di gioco**.

Il torneo è riservato ai giocatori maggiorenni.

#### PARAGRAFO 15: TORNEO AMATORIALE

La Gaming Cup di Padel, è un torneo amatoriale CONI, pertanto in nessun caso potranno essere inseriti nelle liste delle squadre giocatori tesserati F.I.T.P. non previsti dal paragrafo 2 “composizione delle squadre”, **pena l'esclusione** immediata dalla Manifestazione degli stessi.

Ciascun partecipante alla Gaming Cup avrà un suo numero di matricola CONI che dovrà essere indicato nella lista (una volta che il tesserino sarà consegnato).

#### PARAGRAFO 16: NORME F.I.T.P.

Per tutto quanto non previsto dal presente Regolamento si fa espresso riferimento al Regolamento della F.I.T.P. e alla relativa casistica.

#### PARAGRAFO 17: INTERNET

La GAMING CUP di Padel – darà la possibilità a tutti i partecipanti di consultare su un sito internet riservato ([www.gamingcup.it](http://www.gamingcup.it)), una serie di informazioni sul Torneo in atto: la classifica, i risultati aggiornati, il calendario, le squalifiche, i Comunicati ufficiali, i commenti alle gare, le foto.

#### PARAGRAFO 18: ACCETTAZIONE

La partecipazione alla GAMING CUP di Padel **equivale all'accettazione del presente Regolamento** in tutti i suoi paragrafi ed alle sue eventuali e successive integrazioni e/o modifiche. Il Regolamento può essere integrato o modificato dal Comitato Organizzatore previa comunicazione tempestiva alle squadre iscritte.

#### PARAGRAFO 19: PREMIAZIONI

Nella serata delle finali della GAMING CUP di Padel, saranno premiate le prime squadre classificate ed i migliori giocatori della manifestazione.



GAMING CUP di PADEL  
Campionato di Padel Amatoriale

MODULO PRESENTAZIONE FORMAZIONE SQUADRA

SQUADRA A	A					PUNTEGGIO FINALE					
SQUADRA B	B										
Data						Ore:					
GIRONE	A	B									

ELENCO DEI GIOCATORI PER LA SFIDA ODIERNA  
(minimo 4 giocatori maschi ed una femmina)

	COGNOME E NOME	TESSERA MSP
1		
2		
3		
4		
5		
6		
Capitano		
Direttore gara non in formazione		

ELENCO ORDINE ENTRATA (Minimo 5 giocatori presenti; ordine da rispettare previo accordo tra i capitani)

N	CATEGORIA	COGNOMI DELLA COPPIA		RISULTATO
1	MASCHILE	A	B	
		A	B	
2	MISTO	A	B	
		A	B	
3	MASCHILE	A	B	
		A	B	

Al termine della gara i moduli di entrambi gli affiliati dovranno essere spediti FIRMATI da entrambi gli affiliati all'indirizzo mail [info@gamingcup.it](mailto:info@gamingcup.it)

FIRMA AFFILIATI (accettazione risultati)

SQUADRA (A) \_\_\_\_\_

SQUADRA (B) \_\_\_\_\_