



decima edizione 2023  
*Memorial "Massimo Armellini"*  
- regolamento -

#### PARAGRAFO 1: PARTECIPANTI

Il Torneo di calcio a 8 GAMING CUP è un Torneo riservato alle Società Operatrici di scommesse Entain, 365SKS, Global Starnet, Lottomatica, Novomatic, e Sisal.

Le squadre possono essere composte da dipendenti e consulenti delle società partecipanti.

#### PARAGRAFO 2: COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Ogni squadra dovrà presentare una lista iniziale con un numero massimo di 30 componenti.

**La presentazione della lista dovrà avvenire inderogabilmente entro il 2/05/2023.**

Sarà quindi obbligo e cura di ogni squadra partecipante presentare una lista contenente Nome, Cognome, data e luogo di nascita entro il 2/05/23 (codice fiscale solo se nati fuori Italia).

La lista in oggetto, sarà comunque aperta e completabile fino al raggiungimento dei 30 componenti suddetti solamente prima dell'inizio della terza giornata (che dovranno comunque essere prima verificati per la regola del "non tesserato" prima di poter essere schierati in campo).

Un giocatore che sia inserito in più liste verrà considerato facente parte della prima squadra con cui scenderà in campo effettivamente.

In nessun caso potranno essere inseriti nelle liste delle squadre giocatori tesserati F.I.G.C.

#### PARAGRAFO 3: FORMULA

Il Torneo si compone di **un girone all'italiana di 6 squadre** con partite di sola andata, al termine dei gironi di qualificazione, tutte le squadre disputeranno i playoff secondo il seguente ordine:

#### QUARTI DI FINALE

3<sup>a</sup> vs 6<sup>a</sup> (A)

4<sup>a</sup> vs 5<sup>a</sup> (B)

## SEMIFINALI

1<sup>a</sup> vs B

2<sup>a</sup> vs A

## FINALI

1° e 2° posto

### PARAGRAFO 4: REGOLE DI GIOCO

Le regole generali di gioco sono le stesse stabilite dalla Federazione Italiana Giuoco Calcio ad eccezione dei seguenti articoli:

**Art. 1 DURATA:** Le partite avranno durata di 50 minuti divisi in due tempi di **25 minuti** ciascuno con un intervallo di 5 minuti.

Sarà ammesso **un time out a tempo a squadra** della durata di un minuto che potrà essere richiesto a gioco fermo e con il possesso palla a proprio favore.

Nelle **partite ad eliminazione diretta** – quarti di finale e semifinali - qualora al termine dei 50 minuti regolamentari, dovesse permanere il risultato di parità, si ricorrerà ai tiri di rigore.

**Nella sola finale**, qualora al termine dei 50 minuti regolamentari, dovesse permanere il risultato di parità si svolgeranno due tempi supplementari di 5 minuti ciascuno, ed in caso di ulteriore parità si ricorrerà ai tiri di rigore.

**Art. 2 FUORIGIOCO:** **NON sarà applicata la regola del fuorigioco.**

**Art. 3 POSIZIONE IN CLASSIFICA:** In caso di parità tra due squadre nella classifica finale del girone unico, i criteri per la determinazione della loro posizione saranno: 1) **Fair Play\***, 2) risultato nello scontro diretto, 3) differenza reti generale, 4) maggior numero di reti segnate, 5) minor numero di reti subite, 6) sorteggio.

In caso di parità tra più squadre si ricorrerà alla classifica avulsa basata sui criteri sopra indicati **APPLICATI SOLO ALLE SQUADRE COINVOLTE** (es.: differenze reti tra le squadre coinvolte).

**Art. 4 NUMERO DEI GIOCATORI IN PANCHINA:** Potranno sedere in panchina un numero massimo di 16 giocatori più Allenatore e due dirigenti a squadra.

**Art. 5 SOSTITUZIONI:** Durante lo svolgimento della partita le sostituzioni saranno libere e il giocatore sostituito potrà rientrare in campo. Ogni sostituzione dovrà essere richiesta al direttore di gara. Le sostituzioni dovranno avvenire necessariamente a gioco fermo ed in situazione di possesso palla, compresa l'ipotesi di time out ed intervallo.

**Art. 6 PUNTEGGIO:** Per la vittoria saranno assegnati tre punti; per il pareggio un punto.

**\*il punteggio in base al numero di cartellini sarà: cartellino rosso 3 punti, cartellino giallo 1.**

### PARAGRAFO 5: PRESENTAZIONE LISTE

Il Responsabile di ogni squadra dovrà presentare al Direttore di gara, 15 minuti prima dell'orario d'inizio gara, **la lista gara (che verrà inviata via mail ai responsabili per maggiore comodità) completa di NOME, COGNOME, DATA E LUOGO DI NASCITA E NUMERO MAGLIA dei giocatori.** Essa potrà contenere massimo **16 atleti** (selezionati tra quelli della lista della propria squadra) più **l'Allenatore e altre 2 persone.**

**Potranno essere inseriti nelle liste gara al massimo 2 giocatori\*\* di età uguale o inferiore a 25 anni compiuti in ogni caso nati entro il 31/12/1998.**

\*\*regola valida solo per la lista gara, mentre nella lista della squadra potranno essere inseriti anche altri.

**In nessun caso potranno essere inseriti nelle liste gara giocatori tesserati F.I.G.C.**

Durante le operazioni di riconoscimento i giocatori inseriti nella lista dovranno presentarsi in divisa da gioco al Direttore di gara **muniti di un documento di riconoscimento valido**. In caso di ritardo potrà essere concessa dallo stesso una **proroga di 10 minuti** rispetto all'orario d'inizio partita, trascorsi i quali l'arbitro potrà dare partita persa alla squadra che non avrà espletato le operazioni di riconoscimento.

I giocatori che dovessero arrivare al campo solo dopo l'inizio della gara, potranno prendere parte all'incontro in qualsiasi momento, previo il loro precedente inserimento nelle liste di gara completo di nome, cognome, data di nascita e numero di maglia.

Prima del loro ingresso in campo, il responsabile campo ovvero il direttore di gara provvederanno al riconoscimento.

**Durante le gare ad eliminazione diretta, potranno essere inseriti in lista e quindi schierati in campo, solo giocatori che abbiano preso parte\*\*\* ad almeno due partite della Regular Season.**

\*\*\*si intende giocatori che abbiano preso parte ad almeno due partite ed abbiano quindi partecipato ai riconoscimenti del direttore di gara in divisa completa da gioco.

## **PARAGRAFO 7: DIVISE DI GIOCO**

Ogni squadra si impegna a scendere in campo con la divisa cromaticamente identica e omogenea nella scelta dei colori. Le divise dovranno essere tutte numerate anche in ordine non sequenziali purchè il numero sia riconducibile a un nominativo esatto. Qualora non fosse possibile risalire al soggetto diretto il gol, l'ammonizione e/o l'eventuale sanzione verrà comminata d'ufficio al capitano. Il Portiere dovrà indossare una divisa diversa a livello cromatico da quella dei suoi compagni.

## **PARAGRAFO 8: ORARIO DI GIOCO**

L'orario e i giorni delle gare saranno quelli indicati nel calendario ufficiale e non potranno essere soggetti a variazioni. Tuttavia il Comitato Organizzatore si riserva, per motivi di forza maggiore, la possibilità di variazione degli orari.

## **PARAGRAFO 9: CAMPO DI GIOCO**

L'edizione 2023 della GAMING CUP – Memorial “Massimo Armellini”, vedrà la disputa delle sue gare presso il circolo Dabliu Eur Sport Club, sito in Viale Egeo, 98 - Roma.

## **PARAGRAFO 10: I PALLONI**

I palloni con i quali si disputeranno le partite saranno forniti dal Comitato Organizzatore.

## **PARAGRAFO 11: COMMISSIONE DISCIPLINARE**

La Commissione disciplinare sovrintenderà alle decisioni di carattere disciplinare che possano interessare le squadre e/o i singoli giocatori coinvolti. Qualora lo ritenesse opportuno la Commissione potrà comminare diverse sanzioni, dal semplice ammonimento verbale all'espulsione dal torneo. In osservanza delle regole del Fair Play non saranno tollerati comportamenti ritenuti scorretti, aggressivi e/o violenti verso giocatori, direttori di gara, staff e organizzazione. Non sarà altresì tollerata la bestemmia in campo che il direttore di gara potrà sanzionare con ammonizione e/o espulsione se il comportamento dovesse reiterarsi, come previsto anche dal regolamento Figc.

Le decisioni prese in ambito disciplinare dal comitato sono inappellabili.

Per tutto quello non espressamente dichiarato si farà riferimento alla casistica delle NOIF.

## **PARAGRAFO 12: DIRETTORE DEL TORNEO**

Il Torneo di Calcio a 8 GAMING CUP avrà un direttore del Torneo che supervisionerà l'intero svolgimento e il rispetto del presente regolamento. Qualora fosse necessario potrà intervenire in dispute regolamentari e/o disciplinari. Il direttore del Torneo invierà settimanalmente via mail i Comunicati Ufficiali ai responsabili delle singole squadre.

## **PARAGRAFO 13: DIRETTORI DI GARA E RESPONSABILE SETTORE ARBITRALE**

Gli arbitri che dirigeranno gli incontri saranno designati dall'organizzazione del torneo nella persona del referente del Settore Arbitrale Sig. Armando Mariani. Nelle partite della Regular Season le gare verranno dirette da un solo arbitro. Nelle partite dei Playoff (quarti, semifinali e finali) le partite verranno dirette dal doppio arbitro.

Il Responsabile del settore arbitrale occuperà anche di supportare l'Ente di Promozione Sportiva CONI per la verifica dei tesseramenti F.I.G.C.

## **PARAGRAFO 14: RESPONSABILE CAMPO**

Durante ogni partita sarà presente un Responsabile campo che si occuperà di fornire assistenza sul campo per quanto concerne i palloni, le liste gara debitamente compilate e si occuperà di fotografare i singoli partecipanti.

## **PARAGRAFO 15: SANZIONI**

I giocatori ammoniti tre volte nel corso del Torneo saranno squalificati per una giornata, gli stessi saranno nuovamente squalificati, sempre per una giornata, al raggiungimento della quinta ammonizione, scontata la quale saranno sempre sotto diffida e pertanto ad ogni ammonizione successiva verranno automaticamente squalificati (sequenza: 3-5-1... ecc).

I giocatori espulsi dal campo saranno squalificati in ogni caso per almeno una giornata.

Ai giocatori che per gravi scorrettezze, comportamento irrispettoso nei confronti dell'arbitro, o per qualsiasi altro motivo che il Direttore di gara ritenesse meritevole di sanzioni potrà essere inflitta una diffida permanente o la squalifica dal Torneo.

Qualora una squadra non dovesse presentarsi al campo nel giorno e negli orari stabiliti dal calendario sarà passibile delle seguenti sanzioni sportive:

A) sconfitta per tre a zero a tavolino; B) penalizzazione di un punto

Le ammonizioni e le espulsioni accumulate durante la prima fase saranno azzerate per la fase a playoff, al contrario le squalifiche accumulate nell'ultima giornata saranno valide nel corso dei play-off.

## **PARAGRAFO 16: RECLAMI**

Tutti i reclami che dovessero riguardare lo svolgimento della gara dovranno essere inviati alla organizzazione del torneo nella persona del Direttore del Torneo entro 24 ore dalla partita in questione, previa riserva scritta consegnata nelle mani dell'Arbitro o del Responsabile campo a fine gara.

## **PARAGRAFO 17: RESPONSABILITÀ E LIMITAZIONI DI ETÀ'**

Ogni società partecipante è garante e responsabile, civilmente e penalmente, del possesso dei certificati di "buona salute/sana e robusta costituzione" di ogni suo giocatore partecipante alla competizione e, accettando di partecipare alla GAMING CUP, ne dichiara il deposito presso le rispettive sedi.

Il Comitato Organizzatore, pur prestando tutta la collaborazione anche a mezzo del personale presente a bordo campo come previsto dal presente Regolamento declina ogni responsabilità relativa a incidenti che potessero verificarsi sia all'interno che all'esterno del campo di gioco.

Il torneo è riservato ai giocatori maggiorenni.

**Potranno essere inseriti nelle liste gara al massimo 2 giocatori di età uguale o inferiore a 25 anni compiuti in ogni caso nati entro il 31/12/1998, i restanti dovranno avere una età maggiore.**

## **PARAGRAFO 18: TORNEO AMATORIALE CONI-MSP**

La Gaming Cup, è un torneo amatoriale CONI – Movimento Sportivo Promozionale, pertanto in nessun caso potranno essere inseriti nelle liste delle squadre giocatori tesserati F.I.G.C.-L.N.D., pena l'esclusione immediata dalla Manifestazione degli stessi.

Ciascun partecipante alla Gaming Cup avrà un suo numero di matricola CONI-MSP che dovrà essere indicato nella lista.

Ogni società sarà quindi affiliata al CONI MSP a seguito della compilazione dell'apposito modulo, quindi l'affiliazione tramite l'Associazione Sportiva di Base (acronimo BAS), fermo restando che presso le sedi si è tenuti a possedere il certificato medico di buona salute di ogni giocatore.

### **PARAGRAFO 19: NORME F.I.G.C.**

Per tutto quanto non previsto dal presente Regolamento si fa espresso riferimento al Regolamento del gioco del calcio della F.I.G.C., alle NOIF e alla relativa casistica.

### **PARAGRAFO 20: INTERNET**

La quarta edizione della GAMING CUP – Memorial “Massimo Armellini” darà la possibilità a tutti i partecipanti di consultare su un sito internet riservato ([www.gamingcup.it](http://www.gamingcup.it)), una serie di informazioni sul Torneo in atto: la classifica, i risultati aggiornati, i marcatori, il calendario, le squalifiche, i Comunicati ufficiali, i commenti alle gare, le foto.

### **PARAGRAFO 21: ACCETTAZIONE**

La partecipazione alla GAMING CUP – Memorial “Massimo Armellini” equivale all’accettazione del presente Regolamento in tutti i suoi paragrafi ed alle sue eventuali e successive integrazioni e/o modifiche. Il Regolamento può essere integrato o modificato dal Comitato Organizzatore previa comunicazione tempestiva alle squadre iscritte.

### **PARAGRAFO 22: PREMIAZIONI**

Nella serata delle finali della GAMING CUP – Memorial “Massimo Armellini” saranno premiate le prime squadre classificate, i migliori giocatori della manifestazione e verrà consegnato il premio “Massimo Armellini”.

Per i premi non dipendenti da classifiche e marcature, i vincitori saranno votati da ciascun responsabile delle squadre sulla base di una lista di giocatori selezionati dall’organizzazione.